

Stellenausschreibung!!!

**Der Lehrstuhl Medientechnik hat ab sofort eine Stelle
als wiss. Hilfskraft mit 6 bis 8 h/Woche zu besetzen.
Die Bezahlung erfolgt nach den üblichen Stundensätzen.**

Aufgaben:

Programmierer für Virtual-Reality-Umgebungen und ParaView

Zur Visualisierung von CAD-Modellen und Simulationen in einer VR-Umgebung kommen am Lehrstuhl Medientechnik Anwendungen wie ParaView, Unity und Visionary Render zum Einsatz. Dabei sollen entsprechende Anwendungen sowie VR-Szenen um neue Funktionalitäten erweitert werden. Gesucht wird eine engagierte und kreative studentische Hilfskraft mit Spaß am Programmieren.

Anforderungen:

- Sehr gute Kenntnisse in C++ oder C#
- Gute Kenntnisse in Skriptsprachen wie LUA oder Python
- Umgang mit IDEs (z.B. Visual Studio)
- Umgang mit CMAKE
- Kenntnisse im Bereich Software-Technik wünschenswert

Zeitraum:

01.02.2018 bis 01.08.2018

Eine Verlängerung ist möglich und wird angestrebt.

Bewerbungsunterlagen mit Lebenslauf, Abschlüssen und bisherigem Verlauf des Studiums einschließlich der bisher erreichten Prüfungsergebnisse sind per Mail an fg-medientechnik@b-tu.de zu senden.

Kontakt:

Fak. 1, LS Medientechnik
Christian Borck
LG 3A, R. 254
Tel.: 0355/69-5088