

Rahmenprogramm zur Fortbildungsveranstaltung  
**"Spieleprogrammierung mit Unity-3-D"**  
am 20. März 2018, 9:00 Uhr

**Veranstaltungsort:**

Brandenburgische Technische Universität Cottbus-Senftenberg, Campus Senftenberg,  
Gebäude 6, Raum 106, Universitätsplatz 1, 01968 Senftenberg

**Dienstag, 20.03.2018**

- 09.<sup>00</sup> Uhr **Treffpunkt an Bergmann-Statue**  
*BTU Cottbus-Senftenberg, Universitätsplatz 1 (ehemals  
Großenhainer Str. 57), 01968 Senftenberg*
- 09.<sup>10</sup> Uhr **Begrüßung**  
*Sebastian Hänsel  
Gebäude 6, Raum 106*
- 09.<sup>15</sup> Uhr **Kick-off-Vortrag**  
***Titel: Wie tragbare Sensoren dazu beitragen aus unserem Gang  
medizinische Informationen zu gewinnen***  
*Tobias Steinmetzer, Institut für Medizintechnologie  
Gebäude 6, Raum 106*
- 09.<sup>30</sup> Uhr **Studienangebote im Bereich Informatik an der BTU**  
*Dr. Kai-Uwe Irrgang, Institut für Medizintechnologie  
Gebäude 6, Raum 106*
- 09.<sup>45</sup> Uhr **Kaffeepause**
- 09.<sup>55</sup> Uhr **Workshop „Spieleprogrammierung mit Unity-3-D“**  
*Julia Schauer, Sven Kallet, „Science on Tour“ / Gesellschaft für Informatik e.V.  
Gebäude 6, Raum 106*
- 12.<sup>30</sup> Uhr **Mittagspause**  
*Mensa*
- 13.<sup>00</sup> Uhr **Hausführung**  
*Cortina Geike, Institut für Medizintechnologie  
Gebäude 6, Raum 106*
- 13.<sup>20</sup> Uhr **Abschluss / Überreichung Teilnahmebescheinigungen**  
*Sebastian Hänsel, „Science on Tour“  
Gebäude 6, Raum 106*