

Abschlussevent *Learn&Play*

Details zum Programm

- 13:00 Uhr **Let's Start**
Begrüßung durch den Vizepräsident Lehre und die Projektleitung
-
- 13:15 Uhr **Keynote *Serious Games***
Dr. Felix Kapp (TU Berlin)
-
- 13:45 Uhr **Projektvorstellung**
Vorstellung des Projektteams, Spielaufbaus und der zentralen Projektaktivitäten
-
- 14:00 Uhr **Let's Play**
Live-Vorführung des Serious Games *Re:construction* von Dr. Kai Matuszkiewicz (Universität Marburg) inkl. Austausch und Diskussion mit dem Entwickler:innen-Team
-
- 14:45 Uhr **Pause**
mit musikalischer Untermalung
-
- 15:00 Uhr **Let's Learn**
In 2 x 20 min. Parallel-Sessions gibt das Projektteam Einblicke in die Ziele, größten Herausforderungen und erreichten Ergebnisse
- Raum 1: Lehr-Lernpsychologie*
Gastgeberinnen: Anna Seidel, Dr. Claudia Börner
- Raum 2: Medien- & Fachdidaktik*
Gastgeberinnen: Franziska Weidle, Carlotta Scheder-Bieschin, Marlen Dubrau
- Raum 3: Spielentwicklung/ -design*
Gastgeber: Lukas Flagmeier, Matthias Tylkowski
-
- 15:45 Uhr **Let's Talk**
Kurze Zusammenfassung der Parallel-Sessions, Sammlung von Eindrücken und Fragen, offene Diskussion
-
- 16:15 Uhr **Ausblick & Abschluss**
Nutzungsmöglichkeiten und Vorstellung des Anschlussprojektes *Teach&Play*