

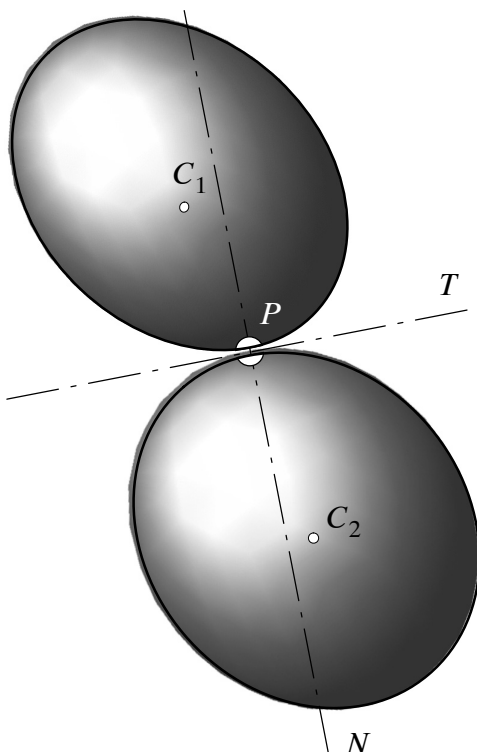
12 Stoßprobleme

Stöße sind kurzzeitige Körperkontakte mit großen Kontaktkräften, die zu sprungförmiger Änderung des Geschwindigkeitszustands führen. Theoretisch könnte man ein solches Stoßproblem mit den bereits bekannten Methoden der Mehrkörperrdynamik lösen, müßte dazu aber ein Kraftgesetz am Berührungspunkt definieren. Da Stöße jedoch in sehr kurzer Zeit ablaufen und die dabei auftretenden Verformungen sehr klein sind, läßt sich das Vorgehen durch Grenzübergang wesentlich vereinfachen.

Dabei vernachlässigt man die Verformungen und betrachtet die stoßenden Körper als starr. Weiterhin betrachtet man die Stoßzeit als vernachlässigbar kurz, d.h. $\Delta t \rightarrow 0$. Da die Körper sich nur mit endlicher Geschwindigkeit bewegen, kann die Lageänderung während des Stoßes vernachlässigt werden. Auch endlich große Kräfte wie Gewichtskräfte, Feder- oder Dämpferkräfte erzeugen damit nur einen vernachlässigbar kleinen Kraftstoß. Die Stoßkräfte im Kontaktpunkt und in Bindungen werden dagegen unendlich groß, so dass sie einen endlich großen Kraftstoß erzeugen, der Einfluß auf die Impuls- und Drallbilanzen der beteiligten Körper hat.

Das rechnerische Vorgehen entspricht dem bei Mehrkörpersystemen: Zunächst schneidet man die stoßenden Körper frei und ersetzt Kontakte und Bindungen durch äquivalente Kraft- und Momentenstöße. Anschließend formuliert man Impuls- und Drallbilanzen, welche die sonst üblichen Impuls- und Drallsätze ersetzen. Zusätzlich muss man an den Kontaktstellen ein Stoßgesetz für die Differenzgeschwindigkeiten der Kontaktpunkte in Normalenrichtung vor und nach dem Stoß formulieren. Dies führt auf ein System von linearen Gleichungen, das mit den Hilfsmitteln der linearen Algebra zu lösen ist.

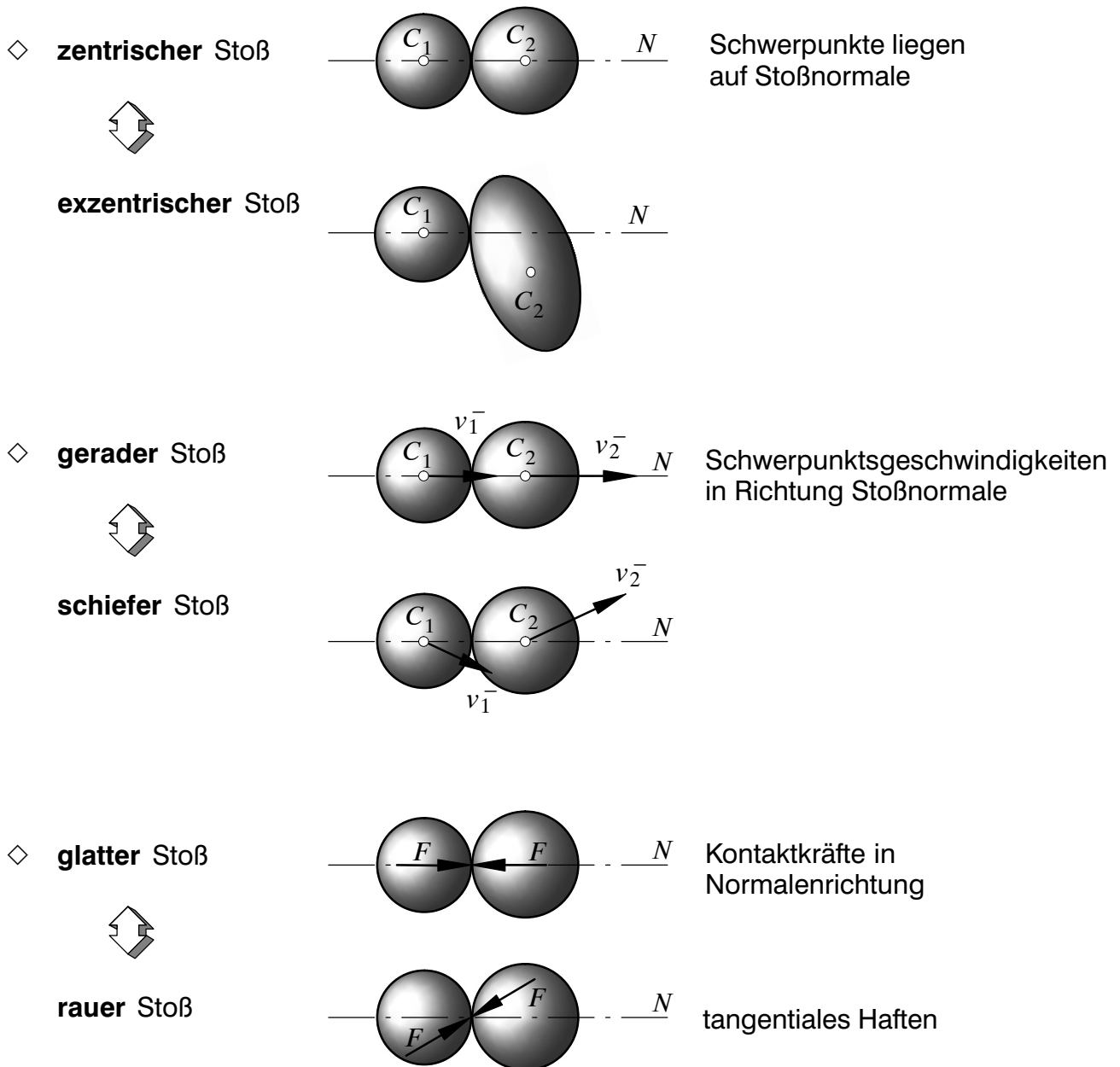
Bezeichnungen:



<i>Index</i>	<i>Bezeichnung</i>
$-, +$	<i>Zeitpunkt unmittelbar vor (t^-) bzw. nach (t^+) dem Stoß</i>
$1, 2, \dots$	<i>stoßender Körper</i>
T, N	<i>Tangential- und Normalen-Richtung</i>
P	<i>Kontaktpunkt</i>

12.1 Stoßarten

Stöße lassen sich hinsichtlich ihrer Kinematik und Werkstoffpaarung klassifizieren:



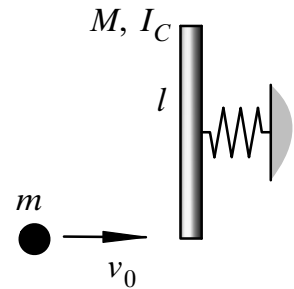
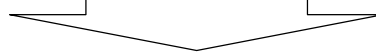
◇ **elastischer Stoß**: Erhaltung der kinetischen Energie $T^+ = T^-$



plastischer Stoß: Körper bleiben im Berührungspunkt haften $\vec{v}_{PN2}^+ = \vec{v}_{PN1}^+$

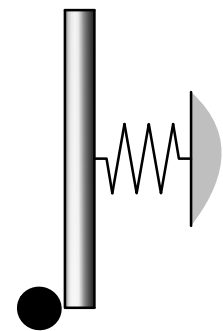
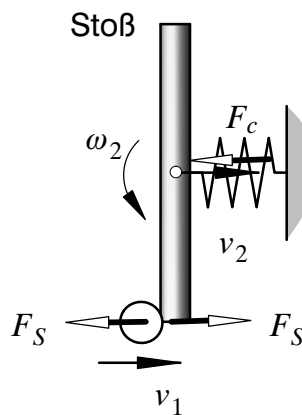
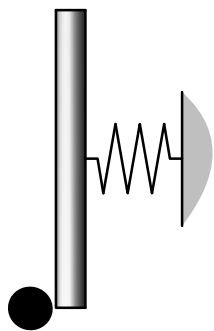
12.2 Grundgleichungen

Einführendes Beispiel: Exzentrischer Stoß einer Kugel auf einen Stab



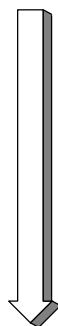
t^- : unmittelbar
vor dem Stoß

$t^+ = t^- + \Delta t$: unmittelbar
nach dem Stoß



$$\begin{aligned} \text{Impulssatz: } m \dot{v}_1 &= -F_S \\ M \dot{v}_2 &= F_S - F_c \end{aligned}$$

$$\text{Drallsatz: } I_C \dot{\omega}_2 = \frac{l}{2} F_S$$



Integration über Stoßintervall

$$\text{Impulsbilanzen: } m v_1^+ = m v_1^- - \Delta p$$

$$M v_2^+ = M v_2^- + \Delta p$$

$$\text{Drallbilanz: } I_C \omega_2^+ = I_C \omega_2^- + \frac{l}{2} \Delta p \quad \text{mit } \Delta p = \int_{t^-}^{t^+} F_S dt$$



Werkstoffpaarung am Berührungspunkt P :

- elastischer Stoß \rightarrow Energiebilanz $T^+ = T^-$

$$\frac{1}{2} m v_1^{+2} + \frac{1}{2} M v_2^{+2} + \frac{1}{2} I_C \omega_2^{+2} = \frac{1}{2} m v_1^{-2} + \frac{1}{2} M v_2^{-2} + \frac{1}{2} I_C \omega_2^{-2}$$

$$\rightarrow m (v_1^{+2} - v_1^{-2}) + M (v_2^{+2} - v_2^{-2}) + I_C (\omega_2^{+2} - \omega_2^{-2}) = 0$$

$$\rightarrow m (v_1^+ - v_1^-)(v_1^+ + v_1^-) + M (v_2^+ - v_2^-)(v_2^+ + v_2^-) + I_C (\omega_2^+ - \omega_2^-)(\omega_2^+ + \omega_2^-) = 0$$

$$\rightarrow - (v_1^+ + v_1^-) + (v_2^+ + v_2^-) + \frac{l}{2} (\omega_2^+ + \omega_2^-) = 0$$

$$\rightarrow \left(v_2^+ + \frac{l}{2} \omega_2^+ \right) - v_1^+ = - \left[\left(v_2^- + \frac{l}{2} \omega_2^- \right) - v_1^- \right]$$

$$\rightarrow v_{P2}^+ - v_{P1}^+ = - [v_{P2}^- - v_{P1}^-] \quad \text{oder} \quad \Delta v_P^+ = - \Delta v_P^-$$

- plastischer Stoß

$$\rightarrow \text{Haften am Kontaktpunkt nach dem Stoß:} \quad \Delta v_P^+ = 0$$

- allgemeiner Stoß \rightarrow voneinander Lösen mit partiellem Energieverlust

$$\Delta v_P^+ = - \varepsilon \Delta v_P^- \quad \text{mit} \quad 0 \leq \varepsilon \leq 1: \quad \begin{array}{ll} \varepsilon = 1 & \text{elastisch} \\ \varepsilon = 0 & \text{plastisch} \\ 0 < \varepsilon < 1 & \text{teilelastisch, teilplastisch} \end{array}$$

Allgemeines Vorgehen zur Lösung von Stoßaufgaben

- 1) Zeichnen des Systems in der Stoßkonfiguration und Festlegen aller Geschwindigkeiten v_i^- , ω_i^- unmittelbar vor dem Stoß
- 2) **Freischneiden** aller Körper, Ersetzen der Kontaktstellen und Bindungen durch unbekannte **Kraftstöße** $\Delta p_k = \int F_k dt$ und **Momentenstöße** $\Delta L_k = \int M_k dt$ (Beachte **actio** \doteq **reactio**, Nicht-Stoßkräfte werden vernachlässigt)
- 3) Formulierung der **Grundgleichungen** für alle Körper und Stoßpaarungen:

$$\text{Impulsbilanz: } p_i^+ = p_i^- + \sum \Delta p_k \quad \text{mit } p = m v_C$$

$$\text{Drallbilanz: } L_i^+ = L_i^- + \sum (\mathbf{r}_k' \times \Delta p_k + \Delta L_k) \quad \text{mit } L = I_C \omega, \quad C: \text{Schwerpunkt} \\ \text{oder } L = I_O \omega, \quad O: \text{Fixpunkt}$$

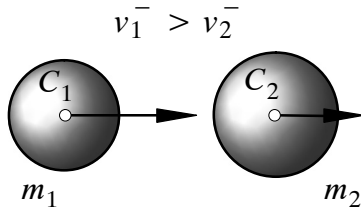
$$\text{Werkstoff: } \Delta v_P^+ = - \varepsilon \Delta v_P^- \quad \text{mit } 0 \leq \varepsilon \leq 1$$

$$\text{Stoßzahl } \varepsilon = \varepsilon(\text{Werkstoffe, Kontaktgeometrie, Stoßgeschwindigkeiten})$$

- 4) Elimination der Kraft- und Momentenstöße, Berechnung der Geschwindigkeiten nach dem Stoß

12.3 Stoßbeispiele

Gerader, zentrischer Stoß zweier Kugeln



$$\rightarrow v_1^+ = \frac{1}{m_1 + m_2} [m_1 v_1^- + m_2 v_2^- + m_2 \varepsilon (v_2^- - v_1^-)]$$

$$v_2^+ = \frac{1}{m_1 + m_2} [m_1 v_1^- + m_2 v_2^- - m_1 \varepsilon (v_2^- - v_1^-)]$$

speziell: ■ plastischer Stoß: $\varepsilon = 0$

$$\rightarrow v_1^+ = v_2^+ = \frac{m_1 v_1^- + m_2 v_2^-}{m_1 + m_2} \quad \text{Haften nach dem Stoß}$$

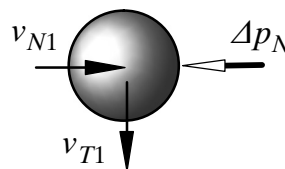
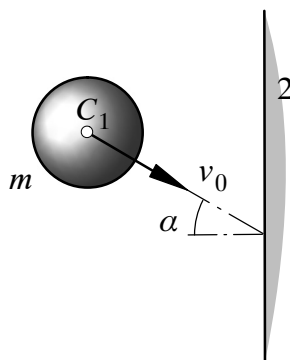
■ gleich große elastische Kugeln: $\varepsilon = 1, m_1 = m_2$

$$\rightarrow v_1^+ = v_2^-, v_2^+ = v_1^- \quad \text{Geschwindigkeitsaustausch}$$

■ elastische Kugel gegen stehende Wand: $\varepsilon = 1, m_2 \rightarrow \infty, v_2^- = 0$

$$\rightarrow v_1^+ = \lim_{m_2 \rightarrow \infty} \frac{m_1 - m_2}{m_1 + m_2} v_1^- = -v_1^- \quad \text{Rückprall}$$

Elastischer, glatter, schiefer, zentrischer Stoß einer Kugel gegen eine Wand



Impulsbilanz in Normalenrichtung $m v_{N1}^+ = m v_{N1}^- - \Delta p_N$

Tangentialrichtung $m v_{T1}^+ = m v_{T1}^-$

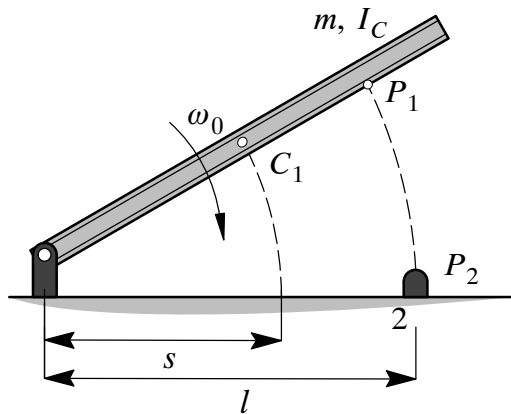
Werkstoffpaarung ($\varepsilon = 1$) $v_{N1}^+ = -v_{N1}^-$

$$\rightarrow v_{T1}^+ = v_{T1}^- = v_0 \sin \alpha$$

$$v_{N1}^+ = -v_{N1}^- = -v_0 \cos \alpha$$



Stoß eines gelagerten Stabes



→ Rückprall: $\omega_1^+ = -\varepsilon \omega_0$

$$\text{Lagerstoß: } \Delta p_L = \frac{I_C + m s^2 - m s l}{l} (1 + \varepsilon) \omega_0$$

speziell: stoßfreies Lager, $\Delta p_L \stackrel{!}{=} 0$

$$\rightarrow l = \frac{I_C + m s^2}{m s} \equiv L_{red}$$

