


A decorative blue shape on the left side of the slide, resembling a stylized lightbulb or a speech bubble tail, with a white outline.

# Interaktive Lerninhalte mit H5P in Moodle

Schnelleinstieg in Version 05/2023  
(ab Moodle 4.1)

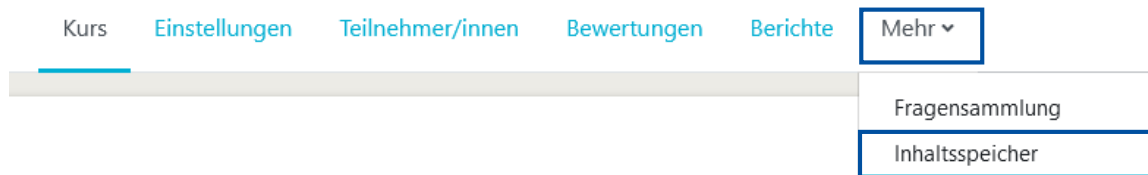
**H5P** ist eine Aktivität in der Lernplattform Moodle, um interaktive Lerninhalte zu erstellen.

Die Interaktiven Elemente des Typs  sind Bestandteil der Kernfunktionen von Moodle und lassen sich vielfach einbinden und nutzen.

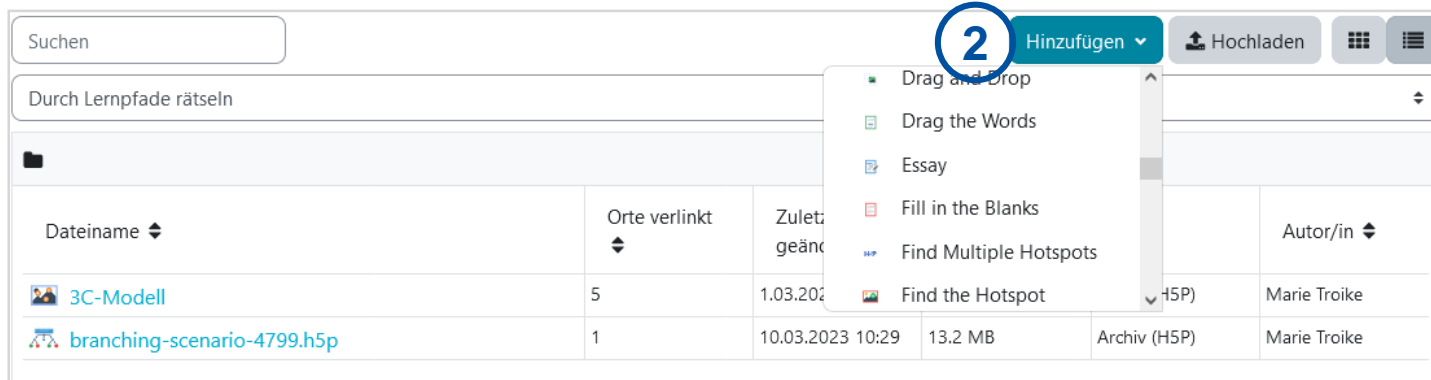
- 1 Erstellen von H5P-Elementen
- 2 Nutzen und Einbetten erstellter H5P-Elemente
- 3 H5P-Elemente löschen oder umbenennen
- 4 Augenmerk: interaktive Videos mit H5P
- 5 Bewertungen von H5P-Elementen


Die Erstellung und Bearbeitung der H5P-Elemente ist in Moodle nun von der Platzierung und Anzeige (Kapitel 2) entkoppelt. Alle H5P-Elemente eines Kurses erstellen Sie zunächst zentral in einem sogenannten Inhaltsspeicher:

Den Inhaltsspeicher finden Sie in jedem Kurs über dem Kursbereich im Reiter „Mehr“. Anklicken.

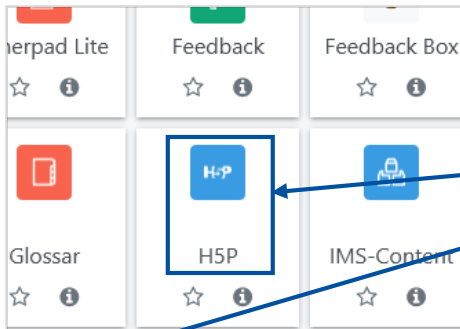


1. Wählen Sie die Option **Hinzufügen** und dort den gewünschten **H5P-Inhaltstyp** aus.
2. Erstellen Sie nun die Inhalte des H5P-Elements und **Speichern** Sie.



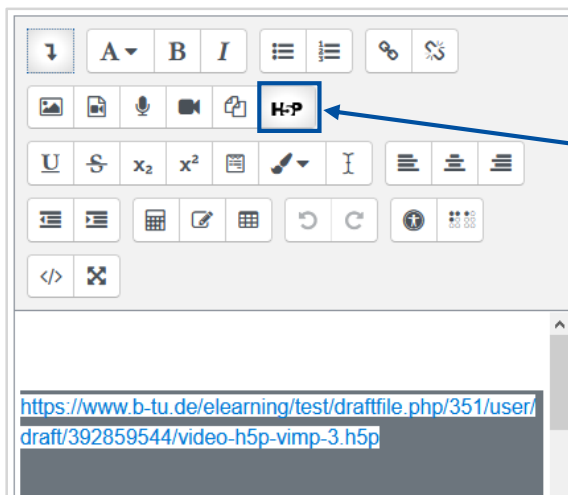
 Wenn Sie H5P-Elemente erneut bearbeiten wollen, machen Sie das direkt im Inhaltsspeicher.

Die H5P-Elemente im Inhaltsspeicher (Kapitel 1) können Sie auf zwei Arten in Ihrem Kurs nutzen.



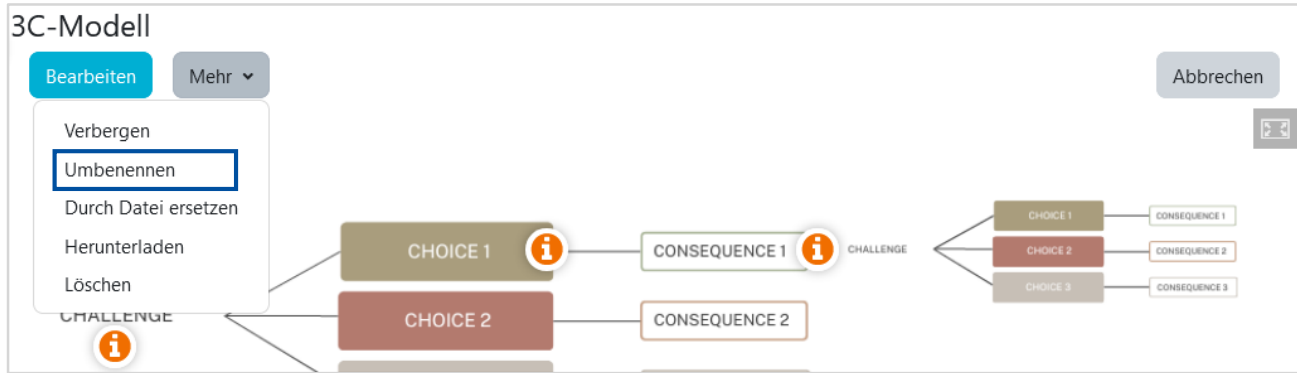
### 1) Einbinden als H5P-Aktivität im Kursinhalt

1. Klicken Sie im Kurs auf **+ Aktivität oder Material anlegen**.
2. Wählen Sie den **Aktivitätstyp H5P** aus und geben Sie einen Namen an.
3. Klicken Sie in der Aktivität bei **Paketdatei** auf das Feld mit dem blauen Pfeil, um eine Datei hinzuzufügen.
4. Die Dateiauswahl öffnet sich. Wählen Sie in dieser den **Inhaltsspeicher** und dort die gewünschte .h5p-Datei.
5. Aktivieren Sie die **Option Alias/Verknüpfung zur Datei anlegen**.
6. Beenden Sie die Dateiauswahl und **Speichern** Sie die Aktivität.



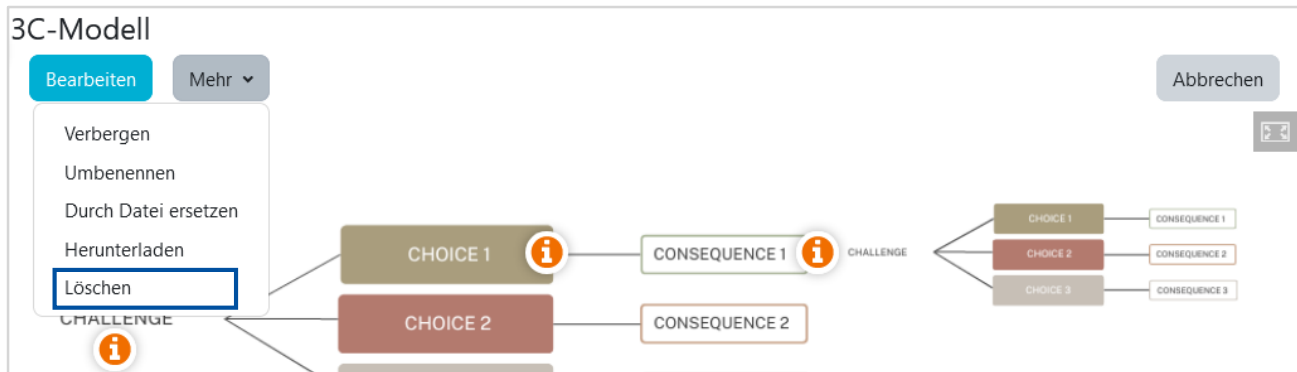
### 2) Einbetten als H5P-Screen über den Texteditor

1. Klicken Sie im Kurs auf **+ Aktivität oder Material anlegen**.
2. Im Texteditor (Atto) gibt es jetzt eine **Schaltfläche für H5P**.
3. Klicken Sie auf **Respositories durchsuchen**. Wählen Sie dann die gewünschte .hp5-Datei aus dem Inhaltsspeicher aus.
4. Aktivieren Sie die **Option Alias/Verknüpfung zur Datei anlegen**.
5. Beenden Sie die Dateiauswahl (H5P einfügen); **Speichern** Sie.
6. Die Einbettung ist **überall** dort möglich, wo Sie den **Texteditor** nutzen können (Textfelder, Testseiten, Foren, eTests, ...).



## H5P-Element umbenennen

1. Öffnen Sie das betreffende Element.
2. Klicken Sie auf **Mehr** oben links (grau hinterlegt).
3. Klicken Sie auf **Umbenennen**.
4. Es öffnet sich ein kleines Fenster, in welchem Sie einen neuen Titel für das Element eintragen.
5. Speichern Sie durch Klick auf **Umbenennen**.



## H5P-Element löschen

1. Öffnen Sie das betreffende Element.
2. Klicken Sie auf **Mehr** oben links (grau hinterlegt).
3. Klicken Sie auf **Löschen**.
4. Es öffnet sich ein kleines Fenster, in welchem Sie erneut das **Löschen** bestätigen.



Laden Sie zunächst Ihr Video im [Medienportal](#) der BTU hoch. Ausführliche Anleitung [hier](#)!



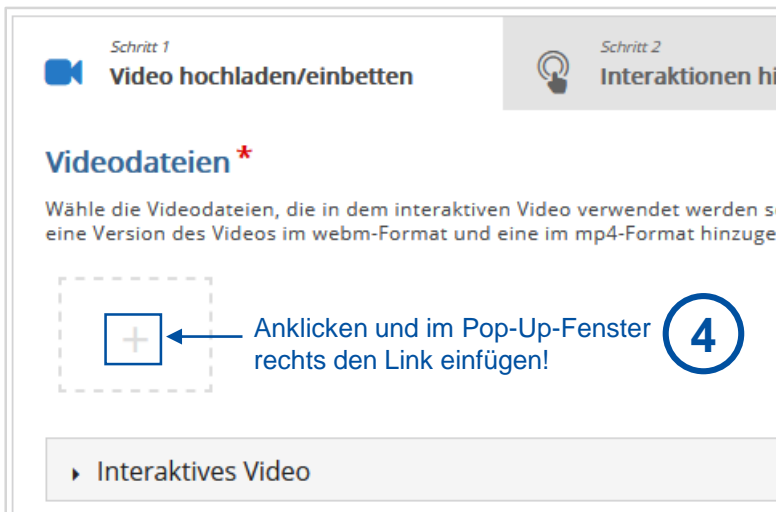
**1) Video-Einstellungen im Medienportal [b-tu.de/media](https://b-tu.de/media), um das Video in Moodle als H5P-Aktivität „Interactive Video“ einzubinden:**

- Veröffentlichung: **Öffentlich**
- Medien-Berechtigungen: **für alle Nutzer + inkl. für alle Nutzer, die im Medienportal eingeloggt sind**
- Download: **Ja**; Download nur für Nutzer, die im Medienportal eingeloggt sind: **Nein**

Beachten Sie hierzu [Seite 12](#) in der [Anleitung „Das Medienportal der BTU“](#)!

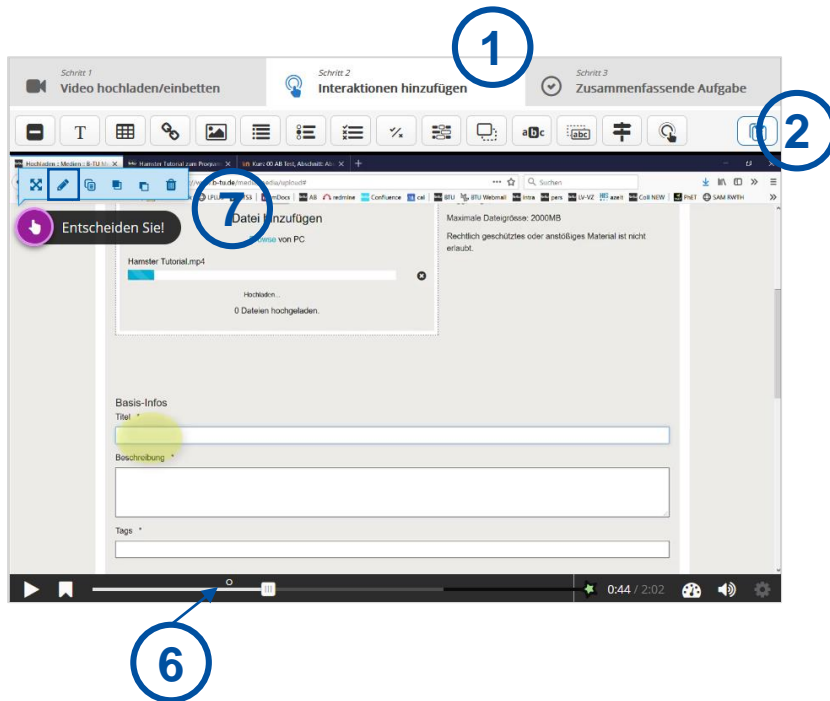


Erst danach binden Sie Ihr Video **vom Medienportal aus in Moodle** ein.



**2) Nachdem das Video hochgeladen im Medienportal angezeigt wird: Interaktives Video als H5P-Aktivität in Moodle erstellen**

1. Klicken Sie links in der Navigation auf den **Inhaltsspeicher**.
2. Wählen Sie über die Option **Hinzufügen** den H5P-Inhaltstyp **Interactive Video** aus.
3. Klicken Sie im Medienportal [b-tu.de/media](https://b-tu.de/media) unterhalb des Videos mit der rechten Maustaste auf den Button **Download** und anschließend auf **Link-Adresse kopieren**.
4. Fügen Sie im H5P-Modul **im Schritt 1** die kopierte Videolink-Adresse (Video-URL) bei Videodateien > **Datei hinzufügen (+)** ein.
5. Im Schritt 2 sehen Sie nun das Video und können diesem Interaktivitäten hinzufügen (siehe Seite 7).



## 3) Dem Video Interaktivitäten hinzufügen

1. Im **Schritt 2** navigieren Sie durch das Video und entscheiden, an welcher Stelle Sie das Video mit einer **Interaktivität anreichern** wollen.
2. Die **Menüleiste über dem Video** zeigt Ihnen alle möglichen Interaktivitäten an, die Sie einfügen können (z. B. Text, anklickbarer Link, Bild, Single/Multiple Choice, Lückentext, Drag-and-Drop, Wortmarkierung etc.). *Tipp: **Testen Sie** einfach einzelne Elemente aus!*
3. Wählen Sie einen Zeitpunkt im Video und ein Element. Pausieren Sie hierfür das Video an entsprechender Stelle, klicken Sie auf eine Interaktivität. Es öffnet sich ein Pop-Up-Fenster zur Interaktivität.
4. Nehmen Sie in der Interaktivität Schritt für Schritt die (Anzeige-/Verhaltens-) Einstellungen zu dieser vor.
5. Speichern Sie die Video-Interaktivität durch Klick auf **Fertig**.
6. Sie kehren zur Videoansicht zurück. Dort sehen Sie an der Zeitleiste überall dort einen Punkt, wo sich eine Interaktivität befindet.
7. Gehen Sie mit dem Zeitschieberegler auf der Leiste an die Stelle, wo sich eine Interaktivität befindet und klicken Sie diese an, um diese erneut zu bearbeiten (> Stiftwerkzeug anklicken) oder im Videobild zu positionieren (> zwei sich kreuzende Pfeile anklicken).
8. Sie können dort globale Video-Einstellungen vornehmen. **Speichern**.

## 4) Beispielhafte Einstellungsmöglichkeiten in einer Interaktivität

- Achtung: Die Einstellungsmöglichkeiten variieren zwischen den Interaktivitäten!
1. Anzeigezeit: Anzeigen während Video läuft vs. Video stoppen
  2. Anzeige als Button (Knopf zum Anklicken) vs. Pop-Up (in Video öffnet sich Fenster und überdeckt Videobild)
  3. Verhaltenseinstellungen, wie: Darf/Muss Interaktivität bei falscher Antwort wiederholt werden?, Lösungsbutton aktivieren?, Feedback

**Bewertung**

Bewertung

Typ

Maximalpunkte

Bewertungskategorie

Bestehensgrenze

**Versuchsoptionen**

Manche H5P bieten Daten zur Versuchsverfolgung für erweiterte Berichte wie Anzahl der Versuche, Antworten und Noten. Hinweis: Einige H5P bieten keine Daten zur Versuchsverfolgung. In solchen Fällen haben die nachfolgenden Einstellungen keine Auswirkung.

Versuchstracking aktivieren

Bewertungsmethode

Bewerten Sie die Versuche

Bearbeiten ausschalten

Bewerterübersicht

/2

F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z

E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z

Test Andreas Brandt

Nachname / Vorname	eTest	H5P Fragenset	Essay H5P	Kurs gesamt
Einstellungen				
Brandt, Andreas	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Btu, Demo	<input type="text"/>	<input type="text" value="4,00"/>	<input type="text" value="10,00"/>	<input type="text" value="14,00"/>
Gesamtdurchschnitt	-	4,00	10,00	14,00

## 1) H5P Aktivität für Bewertung vorbereiten

1. Erstellen Sie ein bewertbares H5P-Element im Inhaltsspeicher.
2. Fügen Sie das H5P-Element **als Aktivität** in den Kurs ein (s. 4.).
3. Stellen Sie beim Anlegen unter **Bewertung** die erreichbaren Punkte ein.
4. Stellen Sie beim Anlegen unter **Versuchsoptionen** das Versuchstracking an und wählen Sie die gewünschte Bewertungsmethode aus.
5. Nun können Sie die H5P-Aktivität **Speichern und Anzeigen**.

## 2) H5P-Versuche detailliert ansehen

1. Öffnen Sie die erstellte H5P-Aktivität.
2. Oben rechts in der Ecke können Sie die **erfolgen Versuche** ansehen.
3. Bei den dann sichtbaren Einzelversuchen können Sie sich für jeden Teilnehmer die **Nutzerversuche ansehen**.
4. über **Bericht anzeigen** können Sie sich die Details eines Durchganges ansehen (z.B. die eingegebenen Antworten).

## 3) H5P-Versuche bewerten

1. H5P-Versuche werden i.d.R. automatisch bewertet.
2. Sobald Sie eine H5P-Aktivität angelegt haben, taucht diese mit der eingegebenen Punktzahl zusammen mit den anderen Kursbewertungen im **Setup für Bewertungen** auf und kann dort ggfs. gewichtet werden.
3. Wenn Sie erhaltene Bewertungen überschreiben wollen, wählen Sie in den Bewertungen die **Bewerterübersicht** aus.
4. Nun müssen Sie das **Bearbeiten einschalten**.
5. Jetzt können Sie in den Feldern die **Bewertungen überschreiben**.